Функции библиотеки

void QInit( void );

Функция инициализирует библиотеку Q (далее – Q).

void QQuit( void );

Функция деинициализирует библиотеку Q.

Работа с окном приложения

void Q.WindowCreate ( char \*caption, int pos\_x, int pos\_y, int size\_w, int size\_h );

Функция создает рабочее окно, где:

1. caption (строка) – задает название окна
2. pos\_x, pos\_y (число) – задает положение окна
3. size\_w, size\_h (число) – задает размеры окна

Используемые константы:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **№** | **Константа** | **Параметры** | **Описание** |
|  | QCENTERED | pos\_x, pos\_y | Центрирует позицию окна по оси |
|  | QLEFT | pos\_x | Выравнивание окна по левому краю |
|  | QRIGHT | pos\_x | Выравнивание окна по правому краю |
|  | QTOP | pos\_y | Выравнивание окна по верхнему краю |
|  | QBOTTOM | pos\_y | Выравнивание окна по нижнему краю |

void Q.WindowDestroy ( void );

Функция уничтожает рабочее окно.

char\* Q.WindowCaption( int flag, [char \*caption] );

Функция устанавливает или получает заголовок рабочего окна.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **№** | **Константа** | **Параметры** | **Описание** |
|  | QSET | flag | Устанавливает значение заголовка рабочего окна |
|  | QGET | flag | Получает значение заголовка рабочего окна |

s\_int Q.WindowPosition ( int flag, [int pos\_x, int pos\_y] );

Функция устанавливает или получает позицию рабочего окна. Результат должен возвращаться в виде структуры.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **№** | **Константа** | **Параметры** | **Описание** |
|  | QSET | flag | Устанавливает позицию рабочего окна |
|  | QGET | flag | Получает позицию рабочего окна |

s\_int Q.WindowSize ( int flag, [int size\_w, int size\_h] );

Функция устанавливает или получает размеры рабочего окна. Результат должен возвращаться в виде структуры.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **№** | **Константа** | **Параметры** | **Описание** |
|  | QSET | flag | Устанавливает размеры рабочего окна |
|  | QGET | flag | Получает размеры рабочего окна |

void Q.WindowRender( void );

Функция обновляет окно и выводит результат в рабочее окно.

Функции для работы с приложением

void Q.AppRender (int mode);

Функция устанавливает способ обработки всей графики в приложении.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **№** | **Константа** | **Параметры** | **Описание** |
|  | QOPENGL | mode | Обработка с использованием OPENGL |
|  | QSOFT | mode | Обработка без использованием OPENGL |
|  | QDEFAULT | mode | Обработка на основе выбора библиотеки |

Функции для работы с событиями

void Q.EventUpdate ( void );

Функция обновляет лист событий.

void Q.EventKey